



WEDSTRIJDBEPALINGEN
voor het gecombineerde Nederlands Kampioenschap
in de Randmeer- en de Valkenklasse,
georganiseerd door de Watersportvereniging Sleattemermar i.s.m.
de Randmeer- en Valkenklasse KO en onder auspiciën van het
Watersportverbond van 06 tot en met 08 september 2024
op het Slotermeer nabij Balk.

[NP] De notatie “[NP]” in een regel betekent dat een boot niet tegen een andere boot mag protesteren bij het overtreden van die regel. Dit wijzigt RvW 60.1(a).

1 REGELS

- 1.1 Het evenement is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de *Regels voor Wedstrijdzeilen 2021 – 2024* (RvW).
- 1.2 In aanvulling op de Aankondiging worden de volgende regels gewijzigd:
RvW 26 zie Wb 12.1; RvW 32 zie WB0 9.4; RvW 33(a) zie WB 13.2 & 13.3; RvW 35 zie WB 16.3; A5.1 & A5.2 zie WB 16.3 & 12.4; A10 zie WB 16.3; RvW 62.1 (a) zie WB 16.2; RvW 62.2 zie WB 17.6; RvW 65.2 zie WB 17..5 en Wedstrijdseinen OW zie WB 5.2 en V zie Wb 7.1.

2 WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

- 2.1 Iedere wijziging van de wedstrijdregels zal worden bekend gemaakt vóór 08.30 uur op de dag dat deze van kracht wordt, behalve dat iedere wijziging in het schema van de wedstrijden zal worden bekend gemaakt vóór 20.00 uur op de dag voordat deze van kracht wordt.

3 COMMUNICATIE MET DEELNEMERS




- 3.1 Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële Mededelingenbord dat is geplaatst aan de buitenzijde van het Wedstrijdkantoor, dat zich bevindt in het clubgebouw van de Watersportvereniging Sleattemermar “It Roefke”, Tsjamkedykje 9 , 8561 HA in Balk (tijdelijk MOB. +31 617417479).

4 [DP] GEDRAGSCODE

- 4.1 Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan redelijke verzoeken van race officials.
- 4.2 Deelnemers en ondersteunende personen moeten alle uitrusting van de organiserende autoriteit met zorg en goed zeemanschap behandelen, in overeenstemming met alle gebruiksinstructies en zonder de functionaliteit ervan te

verstoren.

5 SEINEN OP DE WAL

- 5.1 Sein en op de wal zullen worden getoond aan één van de vlaggenmasten nabij het wedstrijdkantoor.
- 5.2 Wanneer vlag OW    getoond wordt op de wal, wordt "1 minuut" vervangen door "niet minder dan 30 minuten" in wedstrijdsein OW.

6 PROGRAMMA VAN DE WEDSTRIJDEN

6.1 Wedstrijdschema:

Datum	Waarschuwingsein voor klassennr. 1 van race 1 van die dag	2e start	3e start	4 ^e start
vrijdag 06 sept.	10.55 uur	z.s.m.	na de pauze	X
zaterdag 07 sept.	09.55 uur	z.s.m.	na de pauze	z.s.m.
zondag 08 sept.	09.55 uur	z.s.m.	z.s.m.	X

- 6.2 Eén extra wedstrijd per dag mag worden gezeild op voorwaarde dat geen klasse meer dan één wedstrijd op het schema vóór komt en de wijziging in overeenstemming is met WB 2.1 gemaakt.
- 6.3 Het waarschuwingsein voor de Randmeerklasse is 5 minuten na een geldige start van de Valkenklasse.
- 6.4 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal op het startschip de oranje vlag van de startlijn worden getoond tenminste vijf minuten voordat het waarschuwingsein wordt getoond.
- 6.5 Er zijn in totaal 10 wedstrijden geprogrammeerd. Na de eerste 2 wedstrijden op vrijdag en zaterdag wordt, onder normale weersomstandigheden, een pauze ingelast. Het tijdstip van het eerstvolgende Waarschuwingsein na een pauze wordt op het officiële Mededelingenbord nabij het Wedstrijdkantoor kenbaar gemaakt.
- 6.6 Indien het wedstrijdcomité het, gezien de weersomstandigheden, wenselijk acht om zonder pauze door te starten wordt dit kenbaar gemaakt door het tonen van **seinvlag "O"** op het finishschip bij de finish van Race 2 op de betreffende dag.
- 6.7 Op zaterdag 07 september zal geen waarschuwingsein worden gegeven na 18.00 uur.
- 6.8 Op de laatste geplande wedstrijddag zal geen waarschuwingsein worden gegeven na 15.00 uur. Indien voor 15.00 uur het eerste waarschuwingsein van een wedstrijd in de Valkenklasse is gegeven zal de startprocedure van de Randmeerklasse worden voortgezet.

7 KLASSENVLAGGEN

- 7.1 De klassenvlag voor de Valkenklasse is **seinvlag "V"** en de klassenvlag voor de Randmeerklasse is **seinvlag "R"**.

8 WEDSTRIJDGEBIED

- 8.1 Het wedstrijdgebied is het Slotermeer ten westen van de vaargeul van Woudsend naar Sloten. In de WB - Addendum B wordt de plaats van het wedstrijdgebied getoond.

9 BANEN

- 9.1 De tekening in de WB - Addendum A toont de baan en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaaren en de

kant waar elk merkteken moet worden gehouden.

- 9.2 De streeftijd van iedere wedstrijd is 50 minuten.
- 9.3 Indien op het startschip, tegelijk met het Waarschuwingseïn, cijferwimpel 2 wordt getoond dient de lus in de te varen baan 2 maal te worden gevaren (zie Addendum A).
- 9.4 Banen zullen **niet** worden afgekort. Dit wijzigt RvW 32.

10 MERKTEKENS

- 10.1 De merktekens A en B van de baan zijn **gele** cilindrische boeien zonder nummer. Het merkteken 1 (spreader) is een ronde **rode** boei. De merktekens van de gate zijn **oranje** ronde boeien (al dan niet voorzien van een nummer).
- 10.2 De merktekens voor de start zijn een **oranje** vlag op het startschip en een joon met een **oranje** vlag.
- 10.3 De merktekens voor de finish zijn een **blauwe** vlag op een comitéboot en een joon met een **blauwe** vlag.

11 HINDERNISSEN

In het Slotermeer geldt de vaargeul van Woudsend naar Sloten als een hindernis in de zin van de Definities RvW (zie Addendum B).

12 DE START

- 12.1 Wedstrijden worden gestart volgens onderstaand schema.
Dit wijzigt RvW 26 en wedstrijd seinen

Signaal	Minuten voor start	Geluid	Visueel signaal
Waarschuwingseïn	5	Eén	Tonen klassenvlag
Vorbereidingsseïn	4	Eén	P, U of Zwarte vlag
Eén-minuutseïn	1	Eén lang	Wegnemen vorbereidingsseïn
Startseïn	0	Eén	Wegnemen klassenvlag

- 12.2 De startlijn is tussen een **oranje** vlag op het startschip aan de stuurboordzijde en een gele joon met een **oranje** vlag als het bakboord merkteken van de startlijn aan de baanzijde.
- 12.3 Boten waarvoor het waarschuwingseïn nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden gedurende de startprocedure voor andere klassen. Het startgebied is gedefinieerd als het gebied 50 meter aan loef en aan lij en 50 meter aan weerszijden van de startlijn.
- 12.4 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startseïn zal de score DNS krijgen Dit wijzigt RvW A5.1 en A5.2.

13 WIJZIGEN VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN

- 13.1 Om het volgende rak van de baan te wijzigen zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke merkteken of de finishlijn naar een nieuwe positie verplaatsen.
- 13.2 Indien de wijziging van de richting van het volgende rak minder dan 10° bedraagt kan het wedstrijdcomité merkteken zonder seinen verplaatsen. Dit wijzigt RvW 33(a).
- 13.3 Bij een wijziging van de richting van het volgende rak van méér dan 10° zal het wedstrijd comité, conform RvW 33(a) de oorspronkelijke merkteken (of de finishlijn) verplaatsen naar een nieuwe positie.

14 DE FINISH

De finishlijn zal liggen tussen een **blauwe** vlag aan een stok op een comitéboot en een joon met een **blauwe** vlag.

15 STRAFSYSTEEM

NVT

16 TIJDSLIMIETEN EN STREEFTIJDEN

16.1 De Tijdslimiet voor de ronding van het 1^e merkteken (is voor beide klassen merkteken "A" en voor de inner-loop geldt daarvoor de 1^e ronding). De Tijdslimiet voor een wedstrijd (zie RvW 35) en de Tijdslimiet voor de finish staat in de volgende tabel:

Tijdslimiet merkteken 1 (=A)	Streeftijd wedstrijd	Tijdslimiet wedstrijd	Tijdslimiet finish
20 minuten	50 minuten	75 minuten	15 minuten

16.2 Falen om te voldoen aan de streeftijd voor een wedstrijd is geen grond voor verhaal. Dit wijzigt RvW 62.1(a).

16.3 De Finishtijdslimiet is de tijd voor boten om te finishen nadat de eerste boot de baan heeft gezeild en gefinisht is. Boten die niet finishen binnen 15 minuten nadat de eerste boot de baan heeft gevaren en zich later niet terugtrekken, bestraft worden of verhaal krijgen, krijgen een score "tijdslimiet verstreken" (TLE) zonder verhoor. Een boot met een TLE-score zal voor de finishplaats **twee** punten meer krijgen dan de punten gescoord door de laatste boot die finishte binnen de tijdslimiet. Dit wijzigt RvW 35, A5.1, A5.2 en A10.

17 VERHOORAANVRAGEN

17.1 Verhoor aanvraag- en Protestformulieren zijn verkrijgbaar in het wedstrijdkantoor, gevestigd in het clubgebouw van de WSV Sleattemermar, Tsjamdykje 9 te Balk. Protesten en verzoeken om verhaal of heropening moeten aldaar worden ingeleverd binnen de limiet, die van toepassing is.

17.2 De protesttijdslimiet is 60 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in de laatste wedstrijd van de dag, of nadat het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is. Op de laatste dag is de protesttijdslimiet 30 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in de laatste wedstrijd.

17.3 Mededelingen zullen worden getoond binnen 30 minuten na de protesttijdslimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen. Verhoren worden in de protestkamer nabij het wedstrijdkantoor gehouden.

17.4 Een verzoek om een schriftelijke beslissing moet worden ingediend binnen 1 uur nadat de beslissing mondeling is medegedeeld. Dit wijzigt RvW 65.2.

17.5 Een verzoek tot correctie van een fout in de gepubliceerde resultaten moet binnen de protesttijdslimiet, of binnen 60 minuten na de publicatie als dit later is, worden ingeleverd. De protesttijdslimiet bij afwijzing van het verzoek is 60 minuten nadat de boot is geïnformeerd over de afwijzing. Dit wijzigt RvW 62.2 .

18 VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- 18.1 [DP] Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen (direct nadat hij terug aan de wal is, zal de boot een verklaring van terugtrekking in moeten vullen, welke beschikbaar is in het wedstrijdkantoor).

19 VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING

- 19.1 Vervanging van deelnemers zal niet worden toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het wedstrijdcomité. De Verantwoordelijke persoon mag niet vervangen worden.
- 19.2 Vervanging van deelnemers moet schriftelijk worden gedaan aan het wedstrijdcomité bij eerste gelegenheid.
- 19.3 Vervanging van gemerkte beschadigde of verloren uitrusting zal niet worden toegestaan tenzij vervanging schriftelijk wordt goedgekeurd door het wedstrijdcomité. Verzoeken om vervanging moeten schriftelijk worden gedaan aan het wedstrijdcomité bij de eerste gelegenheid.

20 CONTROLE OP DE UITRUSTING EN METING

- 20.1 Boten moeten zich, conform regel 10 in de Aankondiging, voorafgaand aan het evenement melden bij het Technisch Comité van de betreffende klasse.
- 20.2 Een boot of uitrusting mag te allen tijde door een lid van het Technisch Comité van de betreffende klasse worden geïnspecteerd op naleving van de Klassenregels, de Aankondiging en Wedstrijdbepalingen.
- 20.3 [DP] Een boot moet naar een door een lid van het Technisch Comité aangegeven plaats gaan wanneer de boot daartoe wordt aangeropen.

21 BESCHIKBAAR GESTELDE BOTEN

NVT

22 OFFICIËLE BOTEN

- 22.1 Boten die vallen onder het wedstrijdcomité zijn herkenbaar aan een oranje RC-vlag.
- 22.2 Boten van de Stand-By (Rescue) zijn herkenbaar aan een **WSV-vlag** (verenigingsvlag WSV Sleattemermer).

23 ONDERSTEUNENDE TEAMS

- 23.1 Ondersteunende teams, coaches en andere ondersteunende personen moeten buiten de gebieden waar boten wedstrijdzeilen blijven, van het moment van het voorbereidingssein totdat alle boten gefinisht zijn of zich hebben teruggetrokken of het wedstrijdcomité het sein voor uitstel, algemene terugroep of afbreken heeft gegeven.

24 AFVAL AFGIFTE

- 24.1 Afval kan worden afgegeven aan comitéboten of aan vaartuigen van ondersteunende personen.

25 ORGANISATIE

De wedstrijdleader is:

Jan Spijkerman

De voorzitter van het protestcomité is:

Chris Burgers

De voorzitter van het technisch comité Randmeerklasse is:

Gerard Vervoort

De voorzitter van het technisch comité Valkenklasse is:

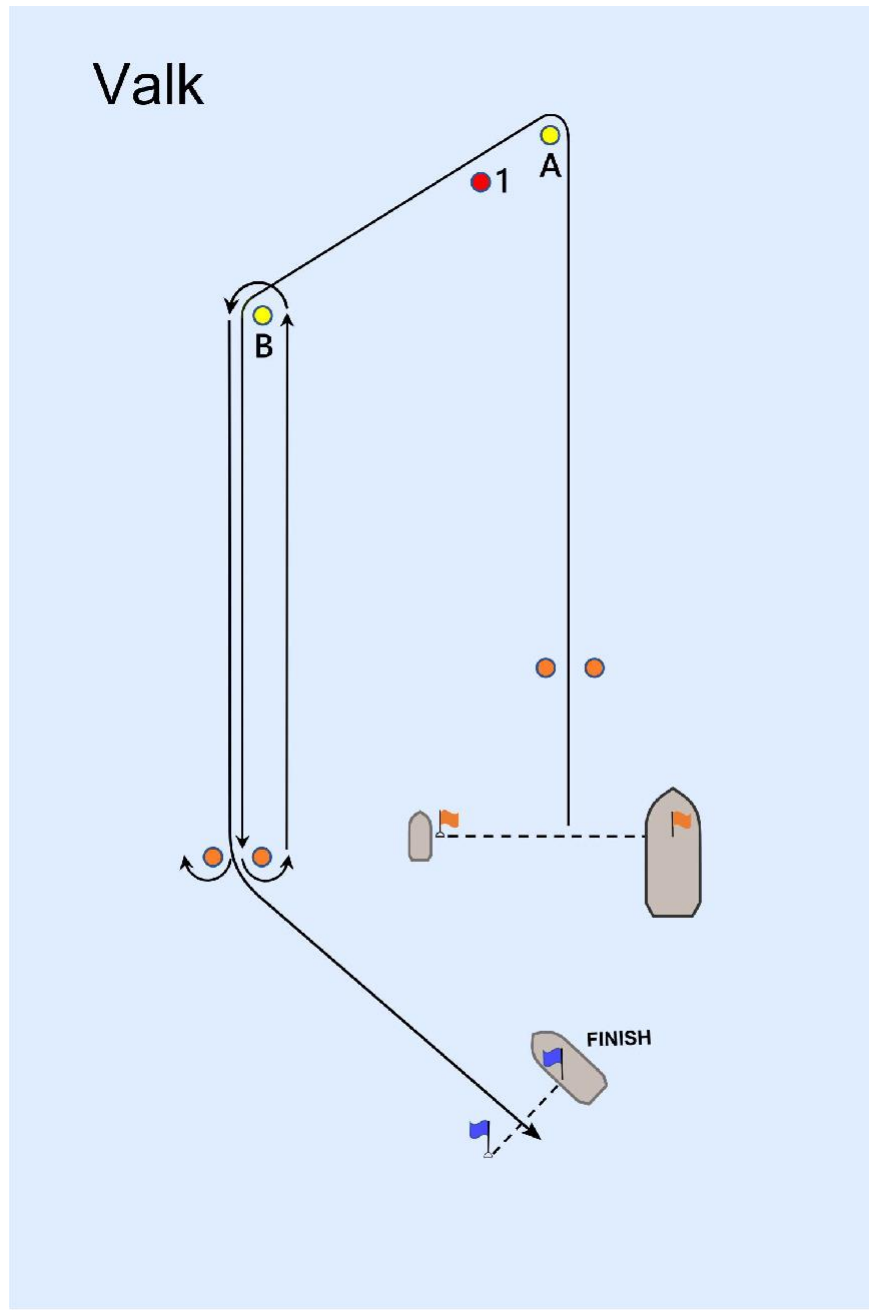
Kik van Swol

Coördinator vanuit WSV Sleattemermer is:

Evert Steensma

Addendum A – Tekening van de baan (zie WB 9.1)

Baan Valkenklasse (outerloop)

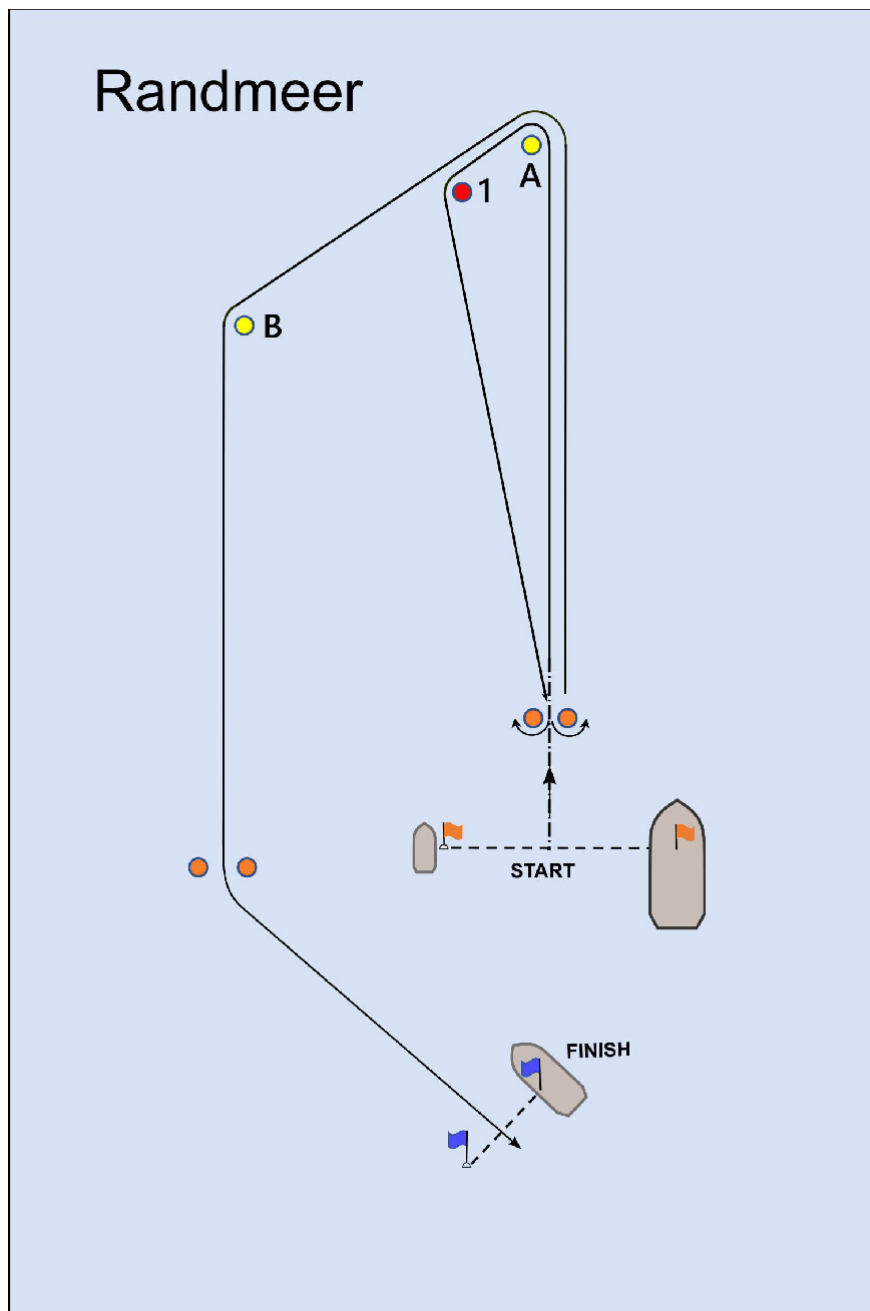


Volgorde van de te ronden merktekens

Start – A Bb – B Bb – Gate – B Bb – Gate – Finish.

NB. Indien op het startschip, tegelijk met het Waarschuwingsein, cijferwimpel 2 wordt getoond (zie WB 9.3) is de volgorde van de te ronden merktekens als volgt:

Start – A Bb – B Bb – Gate – B Bb – Gate – B Bb - Gate – Finish.

Baan Randmeerklasse (klassennummer 2 - innerloop)

Volgorde van de te ronden merktekens:

Start – A Bb – 1 (spreader) Bb – Gate – A Bb – B Bb – Gate – Finish.

NB. Indien op het startschip, tegelijk met het Waarschuwingsein, cijferwimpel 2 wordt getoond (zie WB 9.3) is de volgorde van de te ronden merktekens als volgt:

Start – A Bb – 1 (spreader) Bb – Gate – A Bb – 1 (spreader) Bb - Gate – A Bb – B Bb - Gate – Finish.

Addendum B – De plaats van het wedstrijdgebied

